

# ETRI 부산공동연구실 특별세션

**일시** 2022년 6월 22일(수) 12:30~16:50

**장소** 제주 그랜드하얏트호텔 연회장 4

번호	발표 주제	발표자(소속)
		<b>좌장:</b> 김성훈(ETRI)
1	OTT 기반 사용자 인터랙션 표준 동향 및 향후 이슈에 관한 연구	이석필, 송복득*, 김성훈* (상명대학교, *ETRI)
2	ATSC 3.0 HEVC 기반 입체미디어 송수신 테스트베드 구축	최연준, 김성훈, 김희수*, 이영일** (ETRI,에이티비스*,카이미디어**)
3	효과적인 사용자 인터랙션 연동을 위한 영상 내 객체 제어 기술 연구	송복득, 최홍규, 김성훈(ETRI)
4	효율적인 입체영상 합성을 위한 영상 매칭 시스템 (Video matching system for efficiency s3d video compositing)	최홍규, 송복득, 김성훈(ETRI)
5	HTML5 환경에서 SHVC를 적용한 OTT 스트리밍 서비스 플랫폼 설계 (OTT streaming service platform design applying SHVC in HTML5 environment)	신광무, 김성훈(ETRI)
6	통계적 분석 기반 적응적 움직임 벡터 고속화 기법	정승원, 김성훈(ETRI)
7	차세대 입체미디어 서비스 표준화 동향에 관한 연구	김성훈, 정승원(ETRI)
8	입체영상 기술 동향 및 스테레오스코픽 3D 입체영화 제작 방법론에 관한 연구	차민철(동의대학교)
9	시간적 상관도를 활용한 조건부 대체 알고리즘 성능 개선	이승준, 손인수, 정경훈, 강동욱, 김성훈* 정승원*(국민대학교, ETRI*)
10	사용자 선택형 입체미디어 필드테스트 환경 구축	오주헌, 김희수, 김성훈* (에이티비스, ETRI*)
11	계층적 입체미디어 부호화기 및 복호화기 설계	전준근, 곽진석, 김성훈* (카이미디어, ETRI*)
12	사용자 선택형 UHD입체미디어 방송 서비스 Head-End 시스템구축에 관한 연구	정성기, 김태형, 문상환, 김성훈* (부산MBC, ETRI*)
13	입체미디어 서비스를 위한 방송 시스템 설계	김동일, 김성훈*(KNN, ETRI*)
14	"실시간 그래픽 엔진을 활용한 입체 미디어 합성 기술 개발	김창호, 김동규, 서상철, 김성훈* ((주)디엠스튜디오, ETRI*)
15	사용자 선택형 입체미디어 SHVC 조건부 대체 화질개선 알고리즘 수신 모듈 검증 솔루션 개발	김형근, 서지희, 김성훈* (인디프로그, ETRI*)
16	HLS(HTTP Live Streaming)에서 조건부 대체 알고리즘 적용을 위한 고찰	심재훈, 김하영, 박노현, 박예빈, Patrick Enenche, 유동호, 신광무*, 김성훈*(한남대학교, ETRI*)
17	확대/축소 가능 스테레오 360VR 영상을 위한 MPEG-DASH MPD 시그널링	유동호(한남대학교)